

WiselImage pour Windows

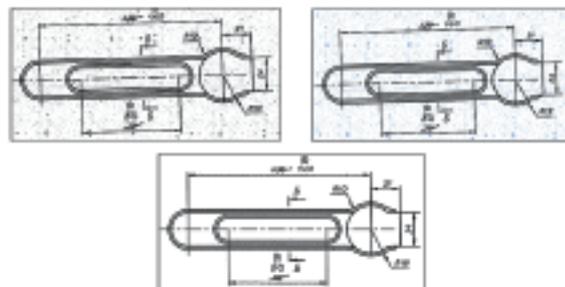
- ▶ Véritable éditeur de dessin hybride
- ▶ Raster manipulé en tant qu'objet
- ▶ Support complet de la couleur et des niveaux de gris
- ▶ Espace de travail illimité
- ▶ Conversion raster vers vecteur automatique (Version Pro)
- ▶ Environnement d'utilisation personnalisable
- ▶ Support du VB-Script VisualBasic
- ▶ Triple plate-forme supportée : Windows, AutoCAD et AutoCAD LT, (intégrant les versions 2002)
- ▶ Support de l'interface Scanner Twain

WiselImage pour Windows

WiselImage est le premier véritable éditeur de dessin hybride et un puissant outil de conversion raster vers vecteur pour tous types d'images numérisées : couleur, niveaux de gris et monochrome. Avec WiselImage, on peut numériser, nettoyer, modifier et convertir en vecteurs des plans, des esquisses, des cartes ou tous autres dessins numérisés. WiselImage pour Windows introduit le concept d'édition DAO/CAO des images raster.

Outils de correction raster

WiselImage offre une large palette de fonctions d'amélioration des images raster couleur et monochrome : redressement, suppression des tâches, filtres, correction couleur, correction 4 points, élimination des distorsions linéaires et non linéaires, découpage, rotation, et reéchantillonnage, etc. On peut corriger plusieurs images simultanément en utilisant un script d'un seul clic de souris.



Objets raster et graphiques hybrides

La technologie hybride de WiselImage permet d'utiliser les mêmes outils pour sélectionner les objets vecteur et raster (lignes, arcs, cercles). Ces objets raster/vecteur ont des propriétés (type de ligne, épaisseur, type de marqueur, etc.) et une géométrie précise qu'il est possible de modifier dans la fenêtre Propriétés. On peut aussi modifier leur géométrie grâce à leurs poignées. WiselImage traite les graphiques raster et vecteur de la même façon - comme de vrais graphiques «hybrides».

Symboles

WiselImage peut reconnaître des symboles raster quelconques en utilisant des gabarits prédéfinis. Ces symboles reconnus peuvent avoir une échelle et une orientation différente. L'apprentissage de nouveaux symboles est très facile et les gabarits créés peuvent être ajoutés aux bibliothèques existantes.



Séparation en calques des images couleur et monochrome

On peut séparer les images couleur et monochrome en calques monochromes pour une édition ultérieure ou une conversion raster vers vecteur ou d'autres opérations (exportation dans un format SIG,...).

Conversion raster vers vecteur semi-automatique (procédé de traçage)

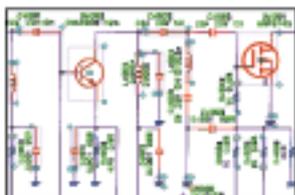
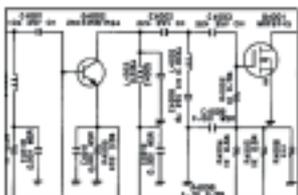
Pour convertir ligne, arc, cercle, symbole ou contour, il suffit de cliquer sur l'objet raster source. Plusieurs méthodes de traçage sont disponibles :



en gardant, effaçant ou lissant l'objet raster d'origine. Wiselimage peut aussi reconnaître les hachures et tracer les courbes raster en polygones. Lors du tracé des polygones, Wiselimage peut détecter automatiquement la direction de tracé la plus probable. On peut tracer des images monochrome, couleur et niveaux de gris.

Conversion raster vers vecteur automatique (disponible dans la version Pro)

Des algorithmes améliorés pour la conversion automatique raster vers vecteur permettent la génération de fichiers vectoriels CAO/DAO à partir de plans numérisés (possible aussi en mode batch).



Wiselimage reconnaît et convertit lignes, arcs, cercles, symboles, polygones, contours et hachures. Wiselimage reconnaît aussi les types de ligne, les épaisseurs et les flèches. Les objets vectoriels générés peuvent être distribués sur différents calques, épaisseurs et couleurs. Le module intégré OCR reconnaît les textes. Il est possible d'utiliser un module OCR externe. Il est possible de lui apprendre de nouveaux caractères ou d'enrichir les existants.

Outils d'amélioration des vecteurs (disponible dans la version Pro)

Vous pouvez corriger les résultats de la vectorisation en utilisant des fonctions de correction automatiques (fusion des segments, correction des intersections, suppression des objets de petite taille, alignement des lignes,...) et interactives (fusion des segments spécifiés,...).

Automatisation

Le Studio Script et le Studio Batch aident à créer et à utiliser des scripts complexes de traitement d'images et de conversion. On peut aussi utiliser un langage de script interne, une interface OLE/DDE et VB script pour exécuter les commandes de Wiselimage ou pour communiquer avec d'autres applications.

Interface utilisateur ergonomique

L'interface utilisateur de Wiselimage est totalement configurable. On peut organiser son propre espace de travail en créant de nouveaux menus, barres d'outils, menus contextuels, touches de fonction et en supprimant les commandes et boutons inutiles. L'interface multi-document (MDI) permet de charger et de traiter plusieurs documents en même temps.

Formats Raster

TIF (TIF-Multipage), RLC, BMP, JPG, JPEG, PCX, C4, CT4, CAL, CG4, GP4, MIL, TG4, T4, TIFF WORLD FILE

Import

DWG / DXF (AutoCAD 2002/2000/R14); DGN; WS, VC4, VC5 (Spotlight 3.X/2.X); ArcInfo; support de filtres externes d'import

Export

DWG / DXF (AutoCAD 2002/2000/R14); MID (MapInfo); Shapes (ArcInfo); WS, VC4, VC5 (Spotlight 3.X/2.X).

Interface

MDI, Interface utilisateur personnalisable, Panoramique, Ecran divisé en plusieurs vues, aide pour la définition du SCU.

Amélioration et édition des images raster

Filtres couleur: estompage, masque netteté, médian. Filtres monochrome: suppression des tâches, des trous; épaissir, amincir, lisser, inverser, contour. Redressement; correction 4-points; changement taille et reéchantillonnage; découpage; rotation; miroir. Correction automatique des images. Dessiner en mode raster, rastérisation des objets vecteur sur les images couleur, niveaux de gris et monochrome. Fusion d'images couleur, niveaux de gris et monochrome; remplissage monochrome et couleur.

Calibration (élimination des distorsions non linéaires)

Calibrage avec une grille et/ou un nombre arbitraire de points, estimation de la précision. Méthodes de calibrage : adaptative bilinéaire sur grille), conforme ligne, affine, bilinéaire, polynomiale 2 - 6 degrés, splines de surface. Choix automatique de la méthode optimale.

Fonctions additionnelles pour le traitement des images couleur

Conversion en RVB, Palette, Niveaux de gris. Réduction de couleur; égalisation; réglages luminosité, contraste, teinte, saturation Binéarisation, séparation couleur.

Sélection des objets raster

Utilisation de la technologie vecteur pour sélectionner les données raster sur des images couleur, niveaux de gris et monochrome : par pointage (avec définition automatique du type d'objet); par aire de sélection ou de capture rectangulaire ou polygonale ou par trajet, etc. Sélection de symboles raster (sur les images monochromes).

Edition objets raster et vecteur

Technologie uniforme pour l'édition des propriétés et de la géométrie des objets raster et vecteur. Déplacement, copie, duplication, rotation, échelle, miroir, alignement, décalage, tableau, fusion, etc.

Edition en mode vectoriel

Dessin des points, lignes, cercles, arcs, poly lignes, rectangles avec types de ligne et épaisseurs variées; textes isolés et multi-lignes; blocs nommés; flèches personnalisées et remplissage d'objets. Création de chanfreins et congés de raccord. Outil de mesure. Agrandissement, découpe, cassure, arrondi, correction des intersections, alignement suivant angle et distance, etc. Edition poly lignes.

Outils pour un dessin précis

Accrochage aux points caractéristiques des objets raster et vecteur avec identification visuelle des points d'accroche (réglages des marqueurs). Repérage et accrochage polaire, dessin en mode Orthogonal, accrochage à une grille, pas de déplacement fixe.

Vectorisation interactive (méthode de traçage)

Traçage des lignes, arcs, cercles, polygones, contours, hachures raster sur les images monochrome, niveaux de gris ou couleur. Traçage des symboles (sur les images monochrome). Détection automatique de la direction de traçage d'une polyline; orthogonalisation des segments de lignes et polygones

Vectorisation automatique (dans la version PRO)

Reconnaissance des symboles, lignes, arcs, cercles, polygones, contour d'objets, points, hachures raster. Reconnaissance des types de lignes de ligne, épaisseur et flèches. Séparation des objets vecteur produits par calques, épaisseurs et couleurs différents. Stratégies de vectorisation personnalisables et enregistrables. Fenêtre de prévisualisation temps réel de la conversion.

Reconnaissance des textes (dans la version PRO)

Reconnaissance des textes d'orientation quelconque, des chiffres, des signes de ponctuation, des caractères spéciaux. Apprentissage des nouveaux caractères. Support des moteurs OCR externes (fabricants comme ABBY, Cognitive,...).

Correction des objets vecteur issus de la vectorisation (dans la version PRO)

Correction automatique : restauration des intersections, alignement, fusion des fragments, suppression des petits objets issus de la vectorisation Correction Interactive : joindre les fragments à la ligne, à l'arc, au cercle ou à la polyline. Correction des textes reconnus..

Automatisation

Studio de création des Scripts et Studio de lancement des Batches; DDE; Automatisation OLE; Site VB Script.

Matériel et OS requis

Windows 98, Windows NT 4.0, Windows 2000, Windows XP. Pentium 166MHz ou supérieur, mémoire 64 Mo ou supérieure, 50 Mo sur le disque dur, carte graphique avec une résolution minimum de 800x600 pixels et 256 couleurs ou plus.



www.diatrace.com

Carré Hausmann
52, Boulevard de l'Yerres
91000 Evry

01.60.79.10.10